


## Municipal Corporation Bhilai

### NIT

विषय – सेवानुवित अधिकारियों/कर्मचारियों के विदाई हेतु उपहार सामग्री कय का कार्य।

Sn.	PARTICULAR	QTY	RATE	AMOUNT
1	डिनर सेट (स्टील का 06 नग प्लेट, 06 नग हाफ प्लेट, 06 नग बाउल, 06 नग हाफ बाउल, 03 नग डोंगा, राइस प्लेट चम्मच इत्यादि 51 नग) मेक – नीलकमल/रॉक्स/सेल	75		
2	हाथ घडी (महिला/पुरुष) मेक – सोनाटा, टाइमेक्स, टाइटन	75		
3	शॉल मेक – ओसवाल, लाल ईमली	75		
4	स्मृति चिन्ह 12 इंच फाइबर	75		


  
Asst. Engineer  
Municipal Corporation  
Bhilai


  
Sub Engineer  
Municipal Corporation  
Bhilai

## // नियम एवं शर्तें //

### सेवानिवृत्त कर्मचारियों का उपहार सामग्री क्रय कार्य।

1. एन.आई.टी में दी गई मेक मात्रा के अनुसार सामग्री प्रदान किया जाना होगा।
2. एक निविदाकार निविदा प्रपत्र में मात्र एक ही मेक की दरें प्रस्तुत करेंगे। एक से अधिक होने एवं एन.आई.टी में दर्शाये गए मेक के अतिरिक्त अन्य किसी भी मेक की दरें प्रस्तुत करने पर निविदा निरस्त कर दी जायेगी।
3. नगर पालिक निगम भिलाई द्वारा सूचित किये जाने के उपरांत 3 दिवस के अंदर सामग्री का नमूना प्रस्तुत करना होगा।
4. सभी सामग्री की दरें समस्त कर सहित प्रस्तुत करना होगा, उसके लिए पृथक से कोई देय नहीं होगा।
5. सामग्री नगर पालिक निगम भिलाई के भवन संधारण में पहुँचा कर देना होगा।
6. सशर्त निविदा मान्य नहीं होगा।
7. एन.आई.टी में दर्शाये गये मात्रा से कम या अधिक सामान का नहीं होगा। किन्तु मूल आदेश की मात्रा के 25 प्रतिशत से अधिक क्रय नहीं किया जायेगा। अनुबंधित होने के पश्चात अनुबंधित दरों पर 25 प्रतिशत अधिक सामग्री प्रदाय हेतु एजेंसी बाध्य रहेगी।
8. बिना कारण बताये निविदा स्वीकृत करने न करने/आंशिक रूप से स्वीकृत करने का सम्पूर्ण अधिकार आयुक्त नगर पालिक निगम भिलाई के पास सुरक्षित रहेगा।
9. नमूना का माप दण्ड के अनुरूप सामग्री प्राप्त नहीं होने की दिशा में प्राप्त सामग्री स्वीकार नहीं की जावेगी तथा प्रदायकर्ता को अपने व्यय पर उसे वापस ले जाना होगा।
10. सेवानिवृत्त होने वाले कर्मचारियों की सूची समय-समय पर कार्य सूचना आदेश जारी कर सूचित किया जायेगा।
11. सामग्री प्रदाय पश्चात माहवार बिल भुगतान किया जायेगा।

  
सहायक अभियंता  
नगर पालिक निगम  
भिलाई

  
उप अभियंता  
नगर पालिक निगम  
भिलाई